



توسعه دهنده بازی با یونیتی با بیش از 5 سال سابقه یادگیری، تدریس و مدیریت تیم های بازی سازی در طول مسابقات کشوری و علاقه مند به حوزه استارت آپ، هوش مصنوعی و طراحی دوره های بازی سازی با رویکرد حل مسائل الگوریتمی و مدرس برنامه نویسی C#.NET و ساختمان داده ها و طراحی الگوریتم ها و هوش مصنوعی با رویکرد بازیوارسازی تدریس هستم.

اطلاعات تماس

saeedahangar11373@gmail.com

(+98)9332128508

01133410462

مازندران، ساری، سروینه باغ، عدالت،
نوبخت دهم

سوابق تحصیلی

کارشناسی علوم کامپیوتر

گرایش: هوش مصنوعی

موسسه/دانشگاه: دانشگاه مازندران دولتی

مازندران، ساری

ورودی سال ۱۳۹۲

سوابق شغلی

مدرس برنامه نویسی

مرکز بازی و سرگرمی رستان

مازندران، ساری

تیر ۱۳۹۷ - آذر ۱۳۹۷

وظایف و دستاوردها

- تربیت کارآموزان برای تکمیل پروژه های شرکت

مدرس برنامه نویسی

مرکز نسرا فضای مجازی بسیج

مازندران، ساری

تیر ۱۴۰۰ - آذر ۱۴۰۰

وظایف و دستاوردها

- تربیت تیم برنامه نویسی بازی مرکز نسرا فضای مجازی بسیج استان مازندران

معاونت آموزش

مرکز فضای مجازی بسیج

مازندران، ساری

آغاز همکاری از فروردین ۱۳۹۸

وظایف و دستاوردها

- برگزاری دوره های تخصصی بازی سازی، برنامه نویسی و ... برای علاقه مندان
- تدریس موضوعات سواد رسانه ای از جمله سواد بازی های رایانه ای بصورت حضوری و میدانی
- شبکه سازی مدرسان سواد رسانه سطح استان
- برگزاری دوره های توانمندسازی مدرسان عضو انجمن
- آموزش بیش از 39000 نفر ساعت در سال 1400 در موضوعات سواد رسانه ای

مهارت ها

تدریس آموزشی 100%

برنامه نویسی یونیتی 80%

برنامه نویسی سی شارپ 60%

الگوریتم های هوش مصنوعی 40%

ساختمان داده ها 40%

طراحی الگوریتم 20%

پاروپوینت 80%

تایپ ده انگشتی 100%

نرم افزار اکسل 60%

نرم افزار ورد 80%



BaziSazShoo

bazisazshoo

Mazand_Gamedeveloper

ahangarsaeed

زبان

انگلیسی

□ □ □ □ □	مهارت خواندن
□ □ □ □ □	مهارت نوشتن
□ □ □ □ □	مهارت گفتاری
□ □ □ □ □	مهارت شنیداری

دوره‌ها و گواهینامه‌ها

مستند سازی طراحی بازی

موسسه: انسیتو ملی بازی های رایانه ای
مرداد ۱۴۰۰

هوش مصنوعی دکتر امین بابادی محقق و پژوهش گر رباتیک و هوش مصنوعی

از دانشگاه التو فنلاند

موسسه: انسیتو ملی بازی های رایانه ای
فروردین ۱۴۰۰

C# Scripting in Unity: Beyond the Basics

موسسه: Pluralsight
فروردین ۱۴۰۰

- A Beginner's Guide To Machine Learning with Unity

موسسه: Udemy

The.Complete.Unity.Developer

موسسه: Udemy

Game Design Foundations

موسسه: Lynda

Introduction.to.C#.in.Unity

موسسه: Digital Tutorials

Scripting Unity with C#

موسسه: Lynda



پروژه‌ها

هوش مصنوعی کاراکترهای غیر قابل بازی در بازی ها

کارفرما / درخواست کننده: دانشگاه مازندران
۱۳۹۷

تمرکزمان در این پروژه بررسی روشهای هوشمندسازی NPCها (کاراکترهای غیر قابل بازی) به صورت خودیادگیرنده می باشد. یعنی NPCها به مرور از نوع و شیوه تعامل مخاطب با بازی رفتار او را شبیه سازی کرده و متناسب با پیشبینی رفتار وی، عکس العمل نشان می دهند.



افتخارات

پیشنهاد داوری بخش بازی های رایانه ای رویداد تولید محتوای دیجیتال بسیج استان مازندران سال 1400

مهر ۱۴۰۰

کسب مقام اول تیمی رویداد 48 ساعته تولید محتوای دیجیتال بسیج استان مازندران

آبان ۱۳۹۸

کسب مقام ششم تیمی رویداد 48 ساعته تولید محتوای دیجیتال بسیج کشور

اردیبهشت ۱۳۹۹



ارائه‌ها و سخنرانی‌ها

سواد بازی های رایانه ای

۱۴۰۰

بررسی آسیب شناسانه بازی ها با رویکرد بهره‌وری از مزایای این فناوری



علاقه‌مندی‌ها

تدریس سواد رسانه

تدریس سواد بازی های رایانه ای

تدریس برنامه نویسی

برنامه نویسی

ورزش (جودو)

بازی سازی

مطالعه